

Объясните ребёнку

На остановке ожидают общественный транспорт люди. Самые нетерпеливые выскакивают прямо на проезжую часть. При этом можно поскользнуться и упасть под колёса автотранспорта. Что случится дальше - легко догадаться. Поэтому нельзя стоять на краю тротуара, когда ждете автобус.



Буклет составила Ермолина Л.В.
МБУ ДО ЦДТ «Галактика»

ул. Баумана, 31
телефон: 300-17-91

Памятка для родителей



Правила поведения на остановке маршрутного транспорта

Знайте!

Для ваших детей ваш авторитет-непререкаем. И ваш пример, в том числе в вопросах безопасности - главный!

**Ребёнок
должен знать:**

Алгоритм перехода проезжей части.

Ходить по дороге и переходить проезжую часть только в разрешённых местах.

Соблюдать правила безопасного поведения на остановке и в общественном транспорте.

Уметь дать оценку действиям водителя, пешехода и пассажира в опасных ситуациях.

Основные термины и знаки дорожного движения.

Воспринимать дорожную информацию во взаимодействии с другими явлениями (автомобиль быстро передвигается, в тумане расстояние до автомобиля кажется далёким, на скользкой дороге тормозной путь увеличивается.)

Обязанности пассажиров

Ожидайте транспорт только на остановке.

Прежде чем зайти, выпустите выходящих из транспорта.

В транспорте ведите себя достойно.

В любом виде транспорта будьте внимательны и предупредительны, такие слова как "Будьте добры", "Благодарю вас" придадут уверенность в любой ситуации и создадут у окружающих мнение о тебе, как о человеке воспитанном, доброжелательном.



Не ускоряйте шаг и не бегите вместе с ребёнком на остановку нужного маршрутного транспорта.

На остановках маршрутного транспорта держите ребёнка крепко за руку. Нередки случаи, когда ребёнок вырывается и выбегает на проезжую часть.

Переходите проезжую часть только на пешеходных переходах.

Не обходите маршрутный транспорт спереди или сзади. Если по близости нет пешеходного перехода, дождитесь, когда транспорт отъедет подальше, и переходите дорогу в том месте, где она хорошо просматривается в обе стороны.